Présentation marché générale :

* Chiffres marché jeux vidéos (France/internationale)
* Marché développeur indépendant (veille concurrentielle)

Problématique ? Que pouvons-nous apporter au marché actuel ? (marché porteur)

* Présentation de nos concurrents /Défauts de nos concurrents
* Présentation produit (simplifiée/technique)
* Cahier des charges de notre produit (GANTT)
* Prix produit
* SWOT

Plan communication (comment promouvoir notre produit ?)

Comment vendre notre produit

Business plan

Qu’est ce notre produit peut apporter à l’école ?

Vidéo conclusion